

**CAMARA MUNICIPAL DE COLATINA**  
**CÂMARA MUNICIPAL DE COLATINA**  
**Listagem de Pagamentos**  
**Período De 06/12/2016 Até 06/12/2016**

**Data de Emissão: 16/12/16 14:19**  
**Máquina: CONTABIL-PC**

| Nº Pagamento  | Data       | Nº Ordem     | Conta Pagamento  | Nº Liquidação | Nº Empenho   | Credor                               | Valor Pagamento |
|---------------|------------|--------------|--|---------------|--------------|--------------------------------------|-----------------|
| 0000540       | 06/12/2016 | 0000540/2016 | 213110101000 - FORNECEDORES NÃO FINANCIADOS A PAGAR              | 0000435/2016  | 0000135/2016 | AGAPE ASSESSORIA E CONSULTORIA LTDA  | 995,00          |
| 0000541       | 06/12/2016 | 0000541/2016 | 213110101000 - FORNECEDORES NÃO FINANCIADOS A PAGAR              | 0000436/2016  | 0000158/2016 | J.A. NETTO BOXAS BAR                 | 355,50          |
| 0000542       | 06/12/2016 | 0000542/2016 | 213110101000 - FORNECEDORES NÃO FINANCIADOS A PAGAR              | 0000437/2016  | 0000079/2016 | J.A. NETTO BOXAS BAR                 | 49,00           |
| 0000543       | 06/12/2016 | 0000543/2016 | 211430101000 - INSS - CONTRIBUIÇÃO SOBRE SALÁRIOS E REMUNERAÇÕES | 0000438/2016  | 0000304/2016 | INSTITUTO NACIONAL DO SEGURO SOCIAL  | 28.787,06       |
| 0000544       | 06/12/2016 | 0000544/2016 | 213110101000 - FORNECEDORES NÃO FINANCIADOS A PAGAR              | 0000439/2016  | 0000179/2016 | E&L PRODUCOES DE SOFTWARE LTDA - ME. | 7.860,28        |
| 0000545       | 06/12/2016 | 0000545/2016 | 218810102001 - INSS FOLHA DE PAGAMENTO                           |               |              | INSTITUTO NACIONAL DO SEGURO SOCIAL  | 12.526,57       |
| 0000546       | 06/12/2016 | 0000546/2016 | 213110101000 - FORNECEDORES NÃO FINANCIADOS A PAGAR              | 0000440/2016  | 0000043/2016 | JOELZA BOLDRINI CRISTO FERRARI - ME  | 718,00          |
| Nº Reg: 00007 |            |              |  |               |              |                                      | 51.291,41       |